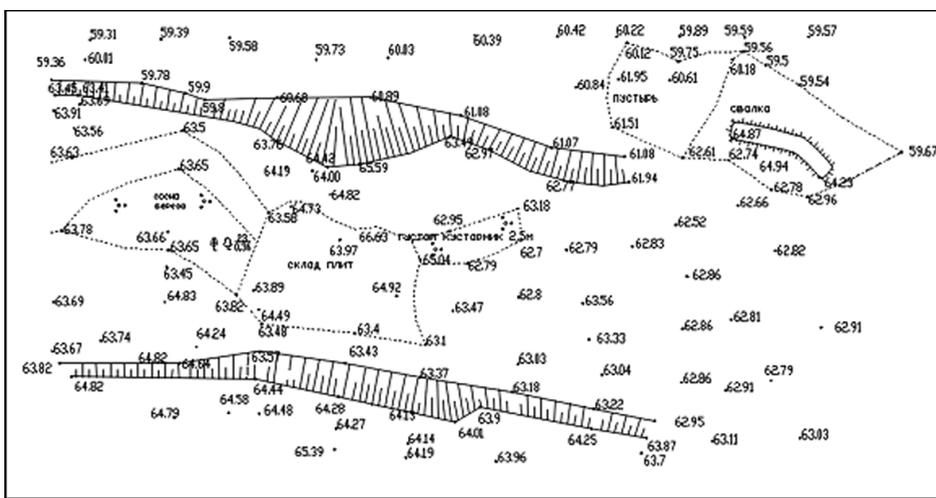


Создание поверхности по текстовым меткам

Откройте чертеж «Поверхность по тексту».

Путь: папка «Обучение Civil 3D» – папка «Рельеф» – чертеж «Поверхность по тексту.dwg».

Подоснова может быть представлена в виде файла DWG или DXF, в котором присутствуют объекты AutoCAD – маркер точки и отметка.



Любой объект, используемый для создания поверхности, должен иметь высотную отметку.

Первым делом необходимо проанализировать данные маркера и отметки, т. е. выбрать наименее затратный способ для создания поверхности.

Проверьте свойства объекта – маркера. В некоторых ситуациях маркер точки может быть представлен в виде точки AutoCAD с высотной отметкой (в свойствах указано «положение Z»). Если отметка указана, можно быстро построить поверхность, используя команду *Объекты чертежа – Точки*.

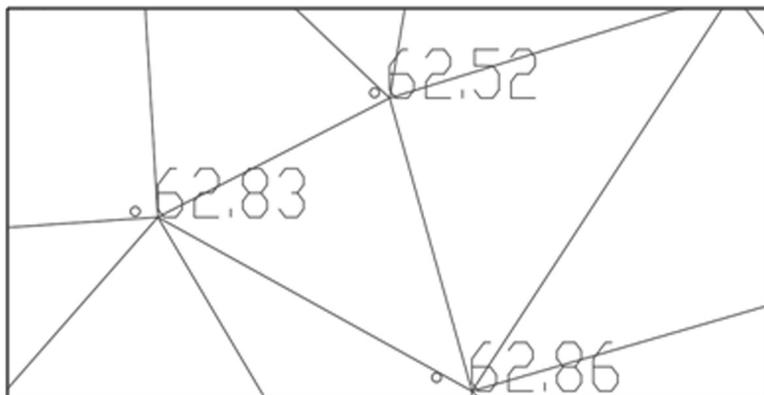
В нашем случае маркер представлен в виде круга, который не имеет высотной отметки. Поэтому строить поверхность мы будем по текстовым меткам. Текстовые метки не имеют высотной отметки в чертеже, т. е. по умолчанию все метки находятся на отметке 0.

Вы можете убедиться в этом: выберите любую текстовую метку в чертеже, нажмите ПКМ, выберите команду *Свойства*, найдите строку *Положение Z*. Высотная отметка равна 0.

Используя команду *Переместить текст на отметку*, мы можем автоматически задать каждой текстовой метке собственное значение высотной отметки.

Обратите внимание на метки точек в файле. Они находятся на некотором удалении от маркера и не связаны с ним. Если сейчас создать поверхность по тексту,

вершины поверхности будут совпадать с точкой вставки текста. В результате мы получим смещения вершин треугольников (см. рисунок).



Для устранения этого явления необходимо совместить точку вставки текста с маркером. Идеальный вариант – если все метки смещены на одинаковое расстояние относительно маркера. В этом случае можно выбрать сразу все метки в чертеже и переместить их на точку вставки маркера.

Наш чертеж содержит метки, которые находятся в произвольных местах относительно маркера. Необходимо совместить точку вставки текста с центром окружности маркера, не забывая при этом включить привязку *Центр*.

Откройте чертеж «Поверхность по тексту – смещение меток».

Путь: папка «Обучение Civil 3D» – папка «Рельеф» – чертеж «Поверхность по тексту – смещение меток.dwg».

В этом чертеже точка вставки текста совмещена с центром окружности маркера. Для удобства выбора текстовых меток точек съемки скроем остальные объекты.

1. В слоях AutoCAD выключите слои *Топоплан* и *Точки съемки – маркер*.
2. В верхнем меню выберите команду *Поверхности – Утилиты – Переместить текст на отметку*. Выберите текущей рамкой все текстовые метки в чертеже.
3. Выберите любую метку в чертеже, нажмите ПКМ, выберите команду *Свойства*, найдите строку *Положение Z*. Точке задано значение текста.
4. В *Области инструментов* откройте вкладку *Навигатор*, выберите команду *Поверхности*. Нажмите ПКМ, в контекстном меню выберите команду *Создать поверхность*.